

# Протокол SMPP

SMPP — это протокол, описывающий взаимодействие клиента с SMS-сервером платформы, для передачи SMS и USSD сообщений.

## Точка доступа

Взаимодействие клиента с SMS-сервером платформы осуществляется по адресам:

- smpp01.integrationapi.net (194.226.179.12) – основной адрес для рекламных рассылок.
- smpp02.integrationapi.net (194.226.179.13) – резервный адрес для рекламных рассылок.
- smpp03.integrationapi.net (194.226.179.10) – основной адрес для транзакционных рассылок.
- smpp04.integrationapi.net (194.226.179.11) – резервный адрес для транзакционных рассылок.

Проверка доступного баланса осуществляется через личный кабинет клиента.

## Техническая часть

Настройка SMPP-клиента Для работы с платформой по протоколу SMPP необходимо произвести следующие настройки SMPP-клиента:

Host: [194.226.179.12](#)  
Port: [2775](#)

Обязательные параметры:

System\_ID: Логин\*  
Password: Пароль\*  
Interface\_Version: [0x34](#)  
System\_Type: NULL (Пустое значение)  
Src\_Addr\_TON: [0x05](#)  
Src\_Addr\_NPI: [0x01](#)  
Dest\_Addr\_TON: [0x01](#)  
Dest\_Addr\_NPI: [0x01](#)

Наименование поля описание:

System\_ID Логин, присвоенный клиенту  
Password Пароль, присвоенный клиенту  
Interface\_Version версия SMPP  
System\_Type Тип системы SMSC  
Src\_Addr\_TON Тип адреса источника  
Src\_Addr\_NPI Нумерация адреса источника  
Dest\_Addr\_TON Тип адреса назначения  
Dest\_Addr\_NPI Нумерация адреса назначения

## Описание взаимодействия

- Протокол работы сервиса SMPP 3.4 (TCP/IP/SMPP).
- Сервис работает в асинхронном режиме. Размер окна определяется клиентом, количество сессий до 4-х.
- Каждая сессия может работать в любом из режимов: tx (transmitter - только отправка), rx (receiver - только прием отчетов), trx (transceiver - прием/передача в одной сессии).
- После обрыва сессии по SMPP и TCP/IP необходимо выдержать таймаут не менее 60 секунд, только после этого можно устанавливать TCP/IP сессию и отправлять PDU Bind\_transceiver. В случае неудачной попытки соединения таймаут увеличивается до 90 секунд.

- При получении сообщения отправлять на каждый принятый Deliver\_sm подтверждение Deliver\_sm\_resp (Data\_sm\_resp) всегда со статусом 0 (ok). Generic\_nack не допускаются! В случае отправки будет произведен сброс сессии путем отправки пакета unbind
- Отправлять запрос Enquire\_link следует только в случае отсутствия приёма любых SMPP PDU со стороны SMSC в течение 60 секунд. При отсутствии ответа от SMSC (Enquire\_link\_resp) следует закрывать SMPP сессию командой Unbind.
- Сообщения, состоящие более чем из одной части, должны разбиваться на стороне клиента (кроме отправки через Message Payload) одним из методов отправки составных сообщений:
  - 1.Использование опционных параметров (SAR метод)
  - 2.Использование UDH
- Отправка через Message Payload - разбивка происходит на стороне СМС-центра, тарификация сообщений будет проводиться по сформированным сегментам. В данном случае отчет о доставке будет отправлен только на одну (первую) часть.
- UDH-заголовок должен занимать 6 байт.
- В одной части составного сообщения можно передавать 66-67 символов в кириллице и 150-153 в латинице (поле message length должно быть 132-134 байта).
- Если сервис использует более одного sys\_id (несколько аккаунтов), то для корректной склейки все части разбитого сообщения должны отсылаться через один и тот же sys-id (через один и тот же аккаунт).
- При получении ошибки Invalid Destination Address сообщение необходимо удалить из своей очереди и больше не перепосылать.
- При получении ошибки Throttling error сообщение нужно вернуть в очередь, но необходимо выдержать таймаут на данном соединении = 1 сек.
- При получении ошибки Message Queue Full необходимо ставить сообщение, на которое вернулась данная ошибка, в конец очереди и сделать еще 3-5 попыток доставки этого сообщения, каждый раз возвращая это сообщение в конец очереди при получении той же ошибки. Рекомендуется применять прогрессивный метод обработки этой ошибки – при первом получении делать паузу перед отправкой в 5 сек, при второй – 15, третьей – 45 и т.д.
- Параметр validity period должен быть не менее 60 секунд. Возможны ограничения доставки сообщений с указанием меньшего периода.
- Платформа поддерживает запросы query\_sm, скорость отправки запросов и окно устанавливаются клиентом